

# ANATOMIEN TIL “PROMILLE- SIMULERINGS- DRAKTEN”

Fords “Promillesimuleringsdrakt” vil gjøre at de som bruker den umiddelbart vil føle seg ør og omtåket av effekter som er laget for å gjenskape virkningen av å ha drukket alkohol.

**ØREMUFFER**  
påvirker hørselen for  
å forsinke reaksjoner

**SYNSFOR-  
STYRENDE  
BRILLER**  
skaper skyggebilder  
og tunnelsyn

**NAKKE-  
BANDASJER**  
begrenser  
bevegelsesfriheten

**ALBUE-  
BANDASJER**  
saktner bevegelsene

**HÅNDEDD-  
VEKT**  
påvirker balansen

**KNE-  
BANDASJER**  
saktner bevegelsene

**ANKELVEKT**  
påvirker balansen, spesielt  
dersom de festes på  
motstående ben i forhold til  
armen som har håndleddvekt

**56%**

av 18 til 24  
år gamle  
europeiske  
sjåførere har  
kjørt etter å  
ha drukket  
alkohol eller  
sett venner  
gjøre det.

Ford-undersøkelse  
november 2013