



Mixed reality (VR/AR) är snart större än mobilmarknaden, upplev det på Øredev 2016

Øredev har funnit sedan 2005 och är skandinavians största utvecklarkonferens med 1300+ deltagare och 150+ sessioner. Årets fokus kommer innefatta VR/AR/mixed reality - nästa stora våg av datoriserade upplevelser^{1,2}. 9-11 November i Malmö.

“Mixed reality, samlingsnamnet för VR och AR (virtual och augmented reality), har kommit för att stanna på alla våra datorenheter - mobiltelefoner, datorer and spelkonsoler. Øredev har alltid legat i frontlinjen av utvecklarnas vardag och kommer därför inkludera mixed reality i programmet i år.” - Andreas Hammar, Conference Manager, Øredev

Att interagera med ett datorsystem via en 2-dimensionell skärm har varit standard sedan datorn uppfanns, men detta är på väg att ändras för all framtid. Ökad datorkraft, tillsammans med allt bättre sensorer, har gjort att VR/AR tagit stormsteg i form av kvalitet. Mixed reality är det bredare begreppet som innefattar både AR och VR. Inom VR är hela upplevelsen datorgenererad/styrd, och populära enheter är Oculus Rift³ och HTC Vive⁴. I sin enklaste form kan VR upplevas genom att köpa en Google Cardboard för 99kr, sätta sin mobiltelefon i den och leta upp 3D-innehåll på YouTube eller Facebook. I AR däremot är den fysiska världen blandad med virtuella element, och behöver därför ha en sensorer och algoritmer som känner av din omgivning. Inom AR är Microsoft HoloLens⁵ enormt avancerad, medans Pokemon GO representerar AR i sin enklaste form.

På Øredev kommer vi inkludera mixed reality både på utställningsgolvet och bland talarna. Lars Klint⁶, utvecklare och Microsoft MVP, kommer hålla sessionen “Holographic Programming – Exploring the HoloLens”. Elbilsföretaget från Lund, Uniti⁷, kommer visa upp sin körupplevelse i med en VR-uppställning, och Jayway⁸ kommer ha ett VR-spel utvecklat för Øredev, körandes på en Oculus Rift.

Om Øredev

Øredev grundades 2005 och har vuxit till skandinavians ledande utvecklarkonferens med över 1300 deltagare, 150 sessioner och 100 talare. Konferensen innefattar det mesta inom mjukvaruutveckling; Cloud, Web, Mobile, VR/AR, Java, .Net, UX, Test, Agile, Languages, Security och Biohacking.

Läs mer om programmet här: www.oredev.org

För mer information, vänligen kontakta:

Andreas Hammar, Conference Manager, Øredev

andreas@oredev.org

+46 706 14 86 81

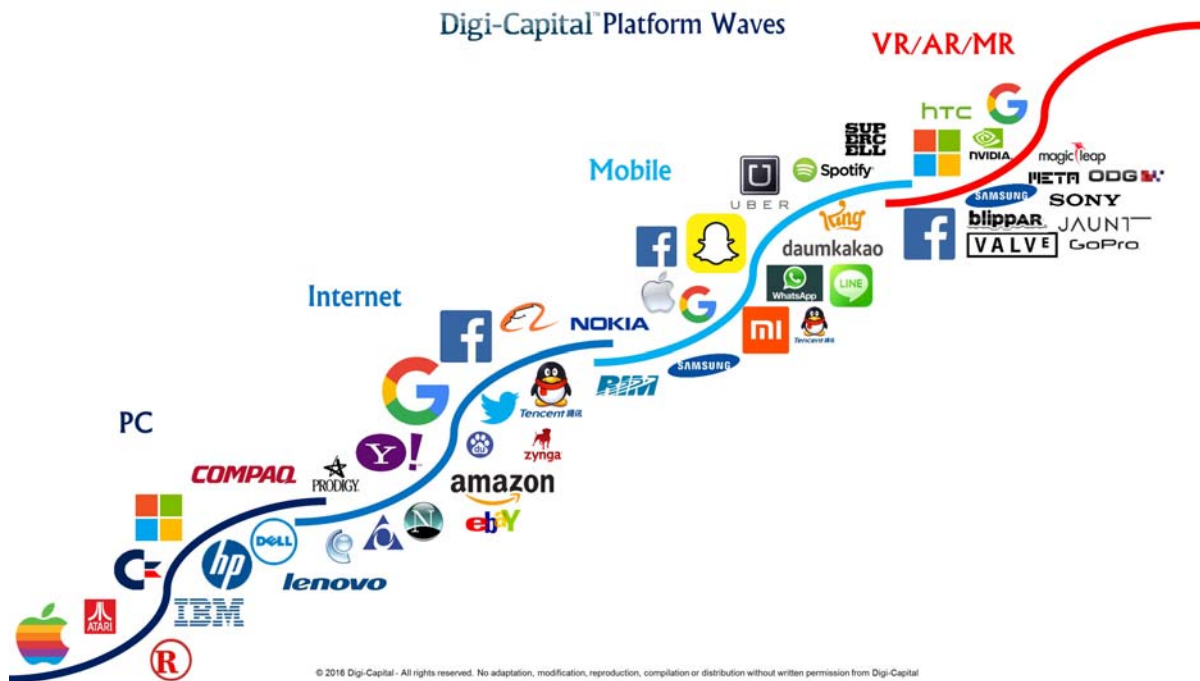
Pär Sikö, CTO, Jayway Malmö

par.siko@jayway.com

+46 704 86 90 40

Referenser

- 1) Growth to 2020 <https://www.idc.com/getdoc.jsp?containerId=prUS41676216>
- 2) 4e vågen
<http://www.digi-capital.com/news/2016/07/virtual-augmented-and-mixed-reality-are-the-4th-wave>
- 3) Oculus Rift <https://www.oculus.com/>
- 4) HTC Vive <http://www.vive.com/uk/>
- 5) Microsoft HoloLens <https://www.microsoft.com/microsoft-hololens/en-us>
- 6) Lars Klint <http://oredev.org/2016/speakers/lars-klint>
- 7) Uniti <http://www.unitisweden.com/>
- 8) Jayway <https://www.jayway.com/>



<http://www.digi-capital.com/news/2016/07/virtual-augmented-and-mixed-reality-are-the-4th-wave>